

EXTRAÍDO DE LA PUBLICACIÓN DE MANUEL BELMONTE “ENSEÑAR A INVESTIGAR” EDITADA EN 2011 POR EDICIONES MENSAJERO (ISBN: 978-84-271-3218-4), PAG. 191 A 194

Abstract y palabras clave

Indica el tema de que trata la investigación y los diferentes pasos que se han seguido. No tiene que alargarse más de tres o cuatro párrafos, abarcando como mucho 7-10 líneas. Normalmente se escribe en la lengua de la comunidad, en castellano y en inglés para hacerlo asequible a personas de otras lenguas, ya que la ciencia tiene que ser pública para que el número de personas que pueda disfrutar de sus descubrimientos sea el mayor posible.

A continuación habitualmente se acompaña de un máximo de seis palabras clave. Es decir, de forma clara y sencilla: de aquellas palabras que habría que indicar en un buscador de Internet (Google, por ejemplo) para encontrarlo. Por lo tanto, son aquellas palabras que lo definen de una forma casi total. A continuación se adjuntan siete ejemplos que pueden aclarar posibles dudas.

Nota: se avisa que los ejemplos 1 y 2 presentan el error de estar redactados en primera persona en lugar de estarlo en estilo impersonal.

Ejemplo 1 EXPERIMENTAL (Estudio de la influencia del tipo de alimento sobre el crecimiento de los hongos) 1º ESO

Hemos estado trabajando con los hongos. Empezamos explorando unas lentejas enmohecidas con agua y después empezamos a enmohecer todo tipo de comida: piel de naranja, castañas, galletas con mantequilla mojadas en agua, una mandarina, pieles trituradas de naranjas y mandarinas. Al cabo de una semana la piel de naranja ya estaba enmohecida. Y al estar todas las muestras de hongos enmohecidas las estuvimos observando por el microscopio y más tarde las fotografiamos con una cámara y las hemos guardado para exponerlas.

Palabras clave: moho, putrefacción, cápsulas de Petri, alimentos, hongos y microscopio.

Ejemplo 2 DOCUMENTAL (Estudio matemático de los hallazgos de un yacimiento ibero-romano en Premià de Mar) 2º Bachillerato

Mi trabajo de investigación consiste en combinar las asignaturas de arqueología y matemáticas a partir del estudio del material arqueológico aparecido en un yacimiento de Premià de Mar. El apartado de arqueología se compone de la explicación del yacimiento y del análisis del material encontrado, el apartado de matemáticas es un estudio estadístico del material aparecido, un tipo de reconstrucción virtual para poder hacerse la idea del tamaño original de determinadas piezas y el cálculo de las capacidades de unos recipientes de la época (ánforas y dolías).

Palabras clave: matemáticas, arqueología, yacimiento, cerámica, capacidad.